## **MINIBASQUET MASCULINO 2022**

1) Edados do los jugadoros	<b>PM:</b> 8 - 9 – 10 años (2012-2013-2014)
1) Edades de los jugadores	, ,
	<b>M</b> : 11 – 12 años (2010-2011)
2) Contided do toned	<b>U13</b> : 13 años (2009)
2) Cantidad de jugadores para completar	PM: 12 jugadores
	M: 10 jugadores
	Zona A: 10 jugadores de la categoría
	Zona B y C: 8 jugadores de la categoría
	U13: 10 jugadores
	Zona A: 7 jugadores de la categoría.
	Zona B y C: 6 jugadores de la categoría.
3) Inscriptos en planilla (todos los	PM: máximo 16 jugadores
jugadores inscriptos deben ingresar, de	M: máximo 15
no ser así se lo considerará ausente)	U13: máximo 12 jugadores
4) Modalidad de juego	<b>PM</b> : 3 x 3
	<b>Mini</b> : 5 x 5
	<b>U13</b> : 5 x 5
5) Tiempo de juego	PM: 8 períodos de 5 minutos cada uno
	Mini: 4 períodos de 10 minutos cada uno
	U13: 4 períodos de 10 minutos cada uno
6) Entretiempo	PM: SIN ENTRETIEMPO. Se juegan los 8
, ,	períodos continuados
	Mini: SIN ENTRETIEMPO. Se separan los
	cuartos con 2 minutos
	U13: ENTRETIEMPO DE 5 MINUTOS EN
	CANCHA (no se va al vestuario)
7) Cuartos por jugador	PM: máximo 4 cuartos – mínimo 2 cuartos
, case see per jugane.	Mini: máximo 2 cuartos. Todos los
	jugadores inscriptos deben ingresar al
	campo de juego.
	<b>U13:</b> máximo 2 cuartos. SIN restricción de
	alternancia de cuartos. Todos los jugadores
	deben jugar.
8) Tablero	PM: NO
o, rabicio	Mini: SI
	<b>U13</b> : SI
9) Reloj	PM: corrido
3) Neloj	M: detenido
40) Fallanca and India	U13: detenido
10) Faltas acumuladas	PM: NO
	M: NO
	<b>U13:</b> SI

11) Gol, foul y tiro libre	PM: NO
11) Goi, loui y tilo libit	M: NO
	<b>U13:</b> Si
12) Pelota en juego, habilita árbitro	PM: NO
12/1 clota cii juego, nabilita ai biti o	M: SI
	<b>U13:</b> SI
13) Tiempo para pasar al campo de ataque	PM: NO
13) Hempo para pasar arcampo de ataque	M: NO
	<b>U13</b> : SI (8")
14) Tiempo posesión de pelota	PM: NO
11) Hempe possion de pelota	M: NO
	<b>U13:</b> SI (24")
15) Tiempo para poner la pelota en juego	PM: NO
25) Trempe para pener la pereta em juege	<b>M:</b> SI (5")
	<b>U13</b> : SI (5")
16) Tamaño de la pelota	PM: nº 5
	<b>M</b> : nº 5
	<b>U13</b> : nº 6 de cuero
17) Línea de triple	PM: NO
,,	M: NO
	<b>U13</b> : SI (5,75 mts)
18) Defensa	PM: NO atrapar – doblar
,	<b>M</b> : NO atrapar, ni doblar en ningún sector
	de la cancha, en ninguna situación de
	juego.
	<b>U13</b> : NO atrapar, ni doblar en ningún
	sector de la cancha, en ninguna situación
	de juego.
	Se aplicará la regla de los 3 segundos
	defensivos y ofensivos
19) Pick and roll	PM: NO
·	M: NO
	U13: NO cortina directa – SI cortina
	indirecta – NO mano en mano en campo de
	ataque.
20) Empate	PM:
	M: NO
	1) Suma de cuartos.
	2) 2 suplementarios de 3 minutos,
	juegan jugadores diferentes.
	3) Suplementarios de 3 minutos,
	jugadores libres.
	U13: NO. Suplementarios de 5 minutos,
	jugadores libres

21) Tiempo muerto	PM: NO
	M: SI
	<b>U13:</b> SI
22) Inicio Torneo Apertura	PM: sábado 2 de abril
	M: sábado 2 de abril
	U13: sábado 2 de abril

## **REGLAS CATEGORIA U13**

REGLAS DEFENSIVAS	<u>PENALIDAD</u>
✓ NO ATRAPES, en cualquier lugar del	✓ Primero ADVERTENCIA
campo.	✓ 1 tiro libre, dispositivo de 24 vuelve
✓ Un defensor no podrá permanecer 3	a 24, reposición de línea de saque.
segundos o más en el área restrictiva,	
sin compromiso defensivo.	
REGLAS OFENSIVAS	<u>PENALIDAD</u>
✓ NO cortina directa	✓ Otorgar la pelota al oponente
✓ SI cortina indirecta	√ Últimos 2 minutos de juego 1
✓ NO mano en mano en campo de	lanzamiento libre y reposición de
ataque	línea de saque.
	✓ Dispositivo de 24": vuelve a 24
REGLAS ADMINISTRATIVAS	
✓ 2 cuartos máximo cada jugador, sin	
restricción de alternancia de cuartos.	
✓ Todos los jugadores inscriptos en	
planilla deben ingresar.	
✓ NUNCA 4 jugadores en cancha:	
ingresa el jugador de la banca que	
MENOS PUNTOS haya convertido	
(éste ingreso se marca en planilla con	
+ y no se contabiliza como 3 cuarto	
jugado). Este punto se aplica	
también en la categoría MINI	

EL DISPOSITIVO DE 24 SIEMPRE VUELVE A 24 en categoría U13